

Γιατί Έχει Σημασία;

Πολλοί γονείς νιώθουν ανασφάλεια, αισθάνονται αποκλεισμένοι ή δυσκολεύονται να παρακολουθήσουν την ψηφιακή αλλαγή. Τα παιδιά τους (που μεγάλωσαν με smartphones και εφαρμογές) είναι η ιδανική γέφυρα.

Το DigiChanAgents αξιοποιεί αυτό το φυσικό πλεονέκτημα και το μετατρέπει σε κάτι ουσιαστικό: οι μαθητές αναπτύσσουν τόσο τις ψηφιακές τους δεξιότητες όσο και τις παιδαγωγικές δεξιότητες που χρειάζονται για να καθοδηγήσουν τις οικογενείες τους βήμα-βήμα.



Ψηφιακές Δεξιότητες: Οι μαθητές ενισχύουν τον δικό τους ψηφιακό γραμματισμό.



Παιδαγωγικές Δεξιότητες: Οι μαθητές μαθαίνουν ενσυναίσθηση, υπομονή, σαφή επικοινωνία και στρατηγικές παρακίνησης.



Οικογενειακός Αντίκτυπος: Οι μαθητές γίνονται πραγματικοί ψηφιακοί καθοδηγητές στο σπίτι, χτίζοντας αυτοπεποίθηση και για τις δύο γενιές.



Το πρόγραμμα DigiChanAgents είναι η σειρά βιωματικών εργαστηρίων του DigiGap. Εκπαιδεύει νέους (ηλικίας 11-15 ετών) ώστε να γίνουν σίγουροι ψηφιακοί εκπαιδευτές μέσα στο ίδιο τους το σπίτι.

<https://digigap.eu>



Co-funded by
the European Union



Γίνε Ψηφιακός Πράκτορας Αλλαγής

Εγχειρίδιο για Ψηφιακούς Πράκτορες Αλλαγής: Ένα πρόγραμμα του DigiGap που εκπαιδεύει μαθητές ηλικίας 11-15 ετών να διδάσκουν ψηφιακές δεξιότητες στους γονείς τους

<https://digigap.eu/digital-change-agents-manual/>

Το Ταξίδι του Εργαστηρίου - Μέρος 1

Χτίζοντας τις Δεξιότητες Διδασκαλίας



Συνεδρία 1: Το Γενεακό Χάσμα & ο Ρόλος του Μαθητή

Οι μαθητές εξερευνούν το ψηφιακό χάσμα μεταξύ γενεών. Μια δραστηριότητα Ζωντανής Χρονογραμμής και μια σύντομη έρευνα αποκαλύπτουν τι έζησαν οι γονείς και την τεράστια τεχνολογική αλλαγή, καθώς και το ότι οι μαθητές είναι οι ιδανικοί καθοδηγητές. Βασικές δεξιότητες: Ενσυναίσθηση · Ιστορική συνειδητοποίηση · Οικογενειακός διάλογος



Συνεδρία 2: Σχεδίασε τον Ιδανικό σου Δάσκαλο

Το να γνωρίζεις τα ψηφιακά εργαλεία δεν αρκεί — οι μαθητές πρέπει επίσης να μπορούν να τα εξηγήσουν. Οι μαθητές δημιουργούν ένα «Πορτρέτο Δασκάλου», εντοπίζοντας τα χαρακτηριστικά ενός καλού εκπαιδευτικού: υπομονή, ενσυναίσθηση, σαφήνεια και παρακίνηση. Βασικές δεξιότητες: Αυτοστοχασμός · Παιδαγωγική συνειδητοποίηση · Επικοινωνιακή νοοτροπία



Συνεδρία 3: Υπομονή & Ενσυναίσθηση

Μέσα από το παιχνίδι ρόλων «Βήματα Χελώνας» (διδασκαλία σε έναν «μπερδεμένο γονέα») και το παιχνίδι του «Χαλασμένου Τηλεφώνου», οι μαθητές ανακαλύπτουν από πρώτο χέρι πόσο δύσκολο είναι να διδάξεις με σαφήνεια και πώς η υπομονή μεταμορφώνει την εμπειρία. Βασικές δεξιότητες: Ενσυναίσθηση · Καθοδήγηση βήμα-βήμα · Διαχείριση απογοήτευσης



Συνεδρία 4: Σαφής Επικοινωνία

Οι μαθητές γίνονται «Ψηφιακοί Μεταφραστές», εξηγώντας τεχνικούς όρους (αλγόριθμος, κωδικός QR, cloud) σε απλή, καθημερινή γλώσσα. Η δραστηριότητα «Φανάρι Επικοινωνίας» χτίζει ένα λεξιλόγιο για σεβαστική και ενθαρρυντική διδασκαλία. Βασικές δεξιότητες: Απλοποιημένη γλώσσα · Ενεργητική ακρόαση · Υποστηρικτική επικοινωνία

Το Ταξίδι του Εργαστηρίου - Μέρος 2

Εξάσκηση σε Πραγματική Διδασκαλία



Συνεδρία 5: Παρακίνηση των Οικογενειών

Οι μαθητές δημιουργούν έναν «Χάρτη Ενδιαφερόντων» των γονιών τους και σχεδιάζουν εξατομικευμένες εβδομαδιαίες ψηφιακές προκλήσεις – μικρά, ρεαλιστικά καθήκοντα που συνδέουν την τεχνολογία με τα χόμπι και την καθημερινότητα του γονιού. Βασικές δεξιότητες: Εξατομίκευση · Στρατηγικές παρακίνησης · Καθορισμός στόχων



Συνεδρία 6: Παιδαγωγικό Θέατρο

Οι μαθητές εφαρμόζουν όλα όσα έμαθαν στο Παιχνίδι Ρόλων 3x3: 3 λεπτά διδασκαλίας ενός ψηφιακού καθήκοντος, 3 λεπτά ερωτήσεων-απαντήσεων, και στη συνέχεια ανατροφοδότηση από συμμαθητές με βάση μια ομαδικά χτισμένη «Ρουμπρίκα Εκπαιδευτή». Θέματα: αποστολή φωτογραφίας, Google Maps, YouTube, ρύθμιση ξυπνητηριού. Βασικές δεξιότητες: Παρουσίαση · Διδασκαλία από συνομηλίκους · Επικοινωνιακή ανατροφοδότηση



Συνεδρία 7: DigiCompBook: Ενότητες 1 & 2

Οι μαθητές εισάγονται στην Ενότητα 1 (Βασικές Ψηφιακές Λειτουργίες) μέσα από μια πρακτική δραστηριότητα στο Canva, και στη συνέχεια συνδέονται με την Ενότητα 2 (Ασφάλεια Online & Προστασία Δεδομένων) μέσα από σχετικές ασκήσεις ασφάλειας. Βασικές δεξιότητες: Δημιουργία περιεχομένου · Επίγνωση online ασφάλειας · Γνώση προγράμματος σπουδών



Συνεδρία 8: DigiCompBook: Ενότητες 3 & 4

Το πρόγραμμα ολοκληρώνεται με την Ενότητα 3 (Υπεύθυνα Μέσα Κοινωνικής Δικτύωσης) και την Ενότητα 4 (Εργαλεία Προσωπικής Ανάπτυξης). Οι μαθητές σχεδιάζουν μια οικογενειακή ανάρτηση στα κοινωνικά δίκτυα και δημιουργούν τη δική τους «Ψηφιακή Εργαλειοθήκη Ανάπτυξης». Βασικές δεξιότητες: Υπεύθυνη ψηφιακή ιδιότητα του πολίτη · Διαχείριση χρόνου · Προσωπική ανάπτυξη

Για Εκπαιδευτικούς

Τι Περιλαμβάνεται & Πώς να Ξεκινήσετε

Τι Περιλαμβάνει Κάθε Εργαστήριο:

- Αναλυτικό σχέδιο συνεδρίας με χρονοδιάγραμμα και στόχους
- Έτοιμες προς χρήση δραστηριότητες: παιχνίδια ρόλων, φύλλα εργασίας, προτροπές
- Εργαλεία αναστοχασμού για τους μαθητές: αυτοαξιολογήσεις και ρουμπρίκες αξιολόγησης από συνομηλίκους
- Παράρτημα με πρόσθετο υλικό: οδηγός Canva, φύλλο εργασίας Google Calendar, και άλλα

Δεν απαιτείται εξειδικευμένη ψηφιακή τεχνογνωσία.

ΞΕΚΙΝΗΣΤΕ ΤΩΡΑ

Το εγχειρίδιο DigiChanAgents διατίθεται δωρεάν σε σχολεία σε όλη την Ευρώπη.

<https://digigap.eu/digital-change-agents-manual/>