

De ce contează acest lucru?

Mulți părinți se simt nesiguri, copleșiți sau excluși de schimbările digitale. Copiii lor (care au crescut cu smartphone-uri și aplicații) sunt puntea perfectă.

DigiChanAgents canalizează acel avantaj natural în ceva real: elevii dezvoltă atât competențele digitale, cât și abilitățile didactice pentru a-și ghida familiile pas cu pas.



Competențe digitale: Elevii își consolidează propriile abilități de alfabetizare.



Abilități didactice: Elevii învață empatie, răbdare, comunicare clară și strategii de motivare.



Impactul asupra familiei: Elevii devin adevărați ghizi digitali acasă - consolidând încrederea ambelor generații.



Programul DigiChanAgents este seria de ateliere practice a DigiGap. Acesta îi instruește pe tineri (cu vârste cuprinse între 11 și 15 ani) să devină educatori digitali încrezători în propriile case.

<https://digigap.eu>



Co-funded by
the European Union



Devino un agent al schimbării digitale

**Manual pentru agenții schimbării digitale:
Un program DigiGap care îi instruește pe elevii cu vârste cuprinse între 11 și 15 ani să le predea propriilor părinți competențe digitale**

<https://digigap.eu/digital-change-agents-manual/>

Călătoria în atelier - Partea 1

Dezvoltarea abilităților de predare



Sesiunea 1: Decalajul generațional și rolul elevului

Elevii explorează decalajul digital dintre generații. O activitate de tip Cronologie Vie și un mini-sondaj pentru acasă dezvăluie că părinții au trăit schimbări tehnologice enorme și că elevii sunt ghizii ideali.

Competențe cheie: Empatie · Conștientizare istorică · Dialog familial



Sesiunea 2: Proiectează-ți profesorul ideal

Cunoașterea instrumentelor digitale nu este suficientă - elevii trebuie să le și explice. Elevii creează un „Portret al Profesorului” identificând calitățile unui profesor excelent: răbdare, empatie, claritate și motivație.

Competențe cheie: Auto-reflecție · Conștientizare pedagogică · Mentalitate comunicativă



Sesiunea 3: Răbdare și empatie

Prin intermediul jocului de rol Pașii țestoasei (predarea unui „părinte confuz”) și al jocului Telefonul spart, elevii descoperă direct cât de dificil este să predai clar - și cum răbdarea transformă experiența.

Competențe cheie: Empatie · Instrucțiuni pas cu pas · Gestionarea frustrării



Sesiunea 3: Comunicare clară

Elevii devin traducători digitali, explicând termeni tehnici (algoritm, cod QR, cloud) într-un limbaj simplu, de zi cu zi. O activitate de tip „Semafor de comunicare” construiește un vocabular pentru o predare respectuoasă și încurajatoare.

Competențe cheie: Limbaj simplificat · Ascultare activă · Comunicare suportivă

Călătoria în atelier - Partea a 2-a

Practicarea adevăratei învățături



Sesiunea 5: Motivarea familiilor

Elevii creează o Hartă a Intereselor părinților lor și concep provocări digitale săptămânale personalizate - sarcini mici, realiste, care leagă tehnologia de hobby-urile și viața de zi cu zi a părinților.

Competențe cheie: Personalizare · Strategii motivaționale · Stabilirea obiectivelor



Sesiunea 6: Teatru pedagogic

Elevii aplică totul în Jocul de rol 3x3: 3 minute pentru a preda o sarcină digitală, 3 minute de întrebări și răspunsuri, apoi feedback între colegi folosind o rubrică pentru formatori creată de clasă. Subiecte: trimiterea unei fotografii, Google Maps, YouTube, setarea unei alarme.

Competențe cheie: Prezentare · Predare între colegi · Feedback constructiv



Sesiunea 7: DigiComBook: Modulele 1 și 2

Studentii sunt introduși în Modulul 1 (Operațiuni digitale de bază) printr-o activitate practică de design Canva, apoi sunt conectați la Modulul 2 (Siguranță online și protecția datelor) prin exerciții de siguranță corelate.

Competențe cheie: Creare de conținut · Conștientizare a siguranței online · Competențe curriculare



Sesiunea 8: DigiComBook: Modulele 3 și 4

Programul se încheie cu Modulul 3 (Rețele sociale responsabile) și Modulul 4 (Instrumente de dezvoltare personală). Studentii proiectează o postare pe rețelele sociale pentru familie și își construiesc propriul set de instrumente digitale pentru creștere.

Competențe cheie: Cetățenie digitală responsabilă · Managementul timpului · Dezvoltare personală

Pentru profesori

Ce primești și cum să începi

Ce include fiecare atelier:

- Plan detaliat al sesiunii, cu timp și obiective
- Activități gata de utilizare: jocuri de rol, fișe de lucru, sugestii
- Instrumente de reflecție pentru elevi: autoevaluări și rubrici de evaluare inter pares
- Resurse din anexă: ghid Canva, foaia de lucru Google Calendar și multe altele
- Nu este necesară expertiză digitală specializată.

ÎNCEPEȚI

Manualul DigiChanAgents este disponibil gratuit școlilor din întreaga Europă.

<https://digigap.eu/digital-change-agents-manual/>